Règlement du Freeroll de La Fabrique

Version du 25 octobre 2026

Article 1 — L'organisateur

Le Freeroll de La Fabrique est organisé par la SASU LUDORIUS, société par actions simplifiée unipersonnelle, SIREN 108 729 583, dont le siège est au 31 chemin de la Porquerie, 59138 Pont-sur-Sambre, représentée par son président, Ludo Rius.

Contact : contact@ludorius.fr.

Article 2 — Le tournoi

Le Freeroll de La Fabrique est un tournoi de poker Texas Hold'em No Limit, joué en ligne avec des jetons sans aucune valeur.

Il se joue dans la salle du Freeroll de Coup de Poker (coupdepoker.lfrc.fr), l'outil de La Fabrique, édité et hébergé par la SASU LUDORIUS.

C'est une animation offerte aux membres de La Fabrique et aux membres de Spincash munis d'un billet : aucune somme n'est demandée pour y participer, ni droit d'entrée, ni mise, ni achat.

L'abonnement à La Fabrique rémunère ses services ; il n'est pas le prix d'accès au tournoi. Spincash est gratuit.

Le Freeroll se joue deux fois par mois, le deuxième et le quatrième dimanche, à 18 h (heure de Paris), sauf annonce contraire.

Chaque tournoi est annoncé dans la salle du Freeroll et aux joueurs, avec sa date, son heure (heure de Paris) et ses lots.

Article 3 — Qui peut jouer

Peut jouer toute personne majeure qui, le jour du tournoi, est membre de La Fabrique avec un accès actif au coffre lfrc.club, ou membre de Spincash muni d'un billet pour ce tournoi (article 4).

Une seule inscription par personne et par tournoi : l'inscription est attachée au compte du joueur.

Le président de la SASU LUDORIUS ne peut pas recevoir de lot.

Article 4 — Le billet des membres de Spincash

Spincash est le service gratuit de la SASU LUDORIUS qui accompagne ses membres dans leur cashback sur Ebuyclub (spincash.fr).

Un membre de Spincash obtient son billet en montrant, entre le 26 d'un mois et le 5 du mois suivant à minuit, une capture de sa cagnotte Ebuyclub faisant apparaître un cashback gagné au cours de ce mois, par le geste « Montrer mon cashback » de son espace Spincash.

Une capture validée donne un billet pour chacun des deux freerolls du mois suivant.

Le billet ne demande aucun paiement à l'organisateur. Il est personnel, attaché au compte du membre, et ne peut être ni cédé ni échangé.

À sa première capture validée, le membre reçoit un accès d'invité au coffre lfrc.club, qui lui ouvre la salle du Freeroll.

Toute capture falsifiée entraîne l’exclusion du membre.

Article 5 — L’inscription

Le joueur s’inscrit en un clic dans la salle du Freeroll, qu’il ouvre depuis son coffre lfrc.club ou à l’adresse coupdepoker.lfrc.fr/freeroll.

Un membre de Spincash ne peut s’inscrire qu’avec son billet pour ce tournoi ; la salle le vérifie elle-même.

Le joueur peut se désinscrire de la même façon jusqu’au lancement du tournoi.

La salle compte 27 places. Les inscriptions ferment au lancement du tournoi.

Article 6 — Le déroulement

Chaque joueur reçoit 3 000 jetons. Les blindes commencent à 10/20 et montent toutes les 10 minutes, selon la grille affichée dans la salle.

Les tables comptent 9 joueurs au plus ; la salle place les joueurs et regroupe les tables au fil des éliminations.

Chaque joueur a 25 secondes pour parler. Passé ce délai, la table joue pour lui « parole » s’il n’a rien à payer, et couche sa main sinon.

Un joueur qui perd tous ses jetons est éliminé.

La seconde chance : un joueur éliminé pendant les 20 premières minutes du tournoi peut revenir une seule fois, gratuitement, avec un nouveau tapis de 3 000 jetons. Il rejoint la table la moins remplie et entre à la main suivante. Passé ce délai, ou après ce retour, une élimination est définitive. Il n’existe aucune autre recave.

Le tournoi se joue jusqu’à ce qu’il ne reste qu’un joueur.

Article 7 — Le gagnant

Le gagnant est le dernier joueur à conserver des jetons, d’après le classement final de la salle.

Si une panne interrompt le tournoi, il est rejoué à une nouvelle date annoncée aux joueurs, et les lots sont remis en jeu.

Article 8 — Les lots

Les lots sont des eBuyCards offertes par la SASU LUDORIUS. Leur montant et les places dotées sont annoncés avec chaque tournoi ; les places non dotées ne reçoivent pas de lot.

Chaque eBuyCard est envoyée dans les 15 jours qui suivent le tournoi, à l’adresse e-mail du compte eBuyClub que le gagnant communique à l’organisateur ; pour un membre de Spincash, celle qu’il a donnée dans son espace Spincash. L’inscription à eBuyClub est gratuite.

Un lot ne peut pas être échangé contre sa valeur en espèces.

Si un gagnant ne donne pas de nouvelles dans les 30 jours qui suivent le tournoi, son lot est remis en jeu au freeroll suivant.

Article 9 — L’aide de jeu et le jeu loyal

L’aide de jeu de Coup de Poker est réservée aux membres de La Fabrique. Chacun d’eux dispose du même copilote, intégré à la table, et peut le masquer. Le copilote conseille : c’est toujours le joueur qui décide.

Les membres de Spincash jouent sans copilote.

Il est interdit de jouer avec le compte d’un autre, de s’entendre avec un autre joueur ou de lui donner ses jetons, et d’utiliser tout autre logiciel d’aide pendant la partie.

L’organisateur peut exclure un joueur qui enfreint ces règles. Si ce joueur est le gagnant, le lot passe au joueur classé juste après lui.

Article 10 — Le tchat, les réactions et la voix du tournoi

De la salle d’attente jusqu’à la fin du tournoi, un tchat permet aux joueurs et aux spectateurs d’échanger des messages courts, signés de leur prénom et de l’initiale de leur nom, ainsi que des réactions choisies dans une liste.

Il est interdit d’y conseiller un joueur sur une main en cours, d’y dévoiler ses cartes, d’y publier des liens (ils sont retirés d’office) ou d’y tenir des propos blessants. L’organisateur peut effacer un message et exclure son auteur du tournoi.

Une voix de synthèse commente les grands moments du tournoi et annonce le prénom du gagnant. Chacun peut la couper d’un clic.

Article 11 — La tribune et les jetons d’honneur

Un spectateur, joueur éliminé ou membre venu regarder, reçoit 100 jetons d’honneur pour pronostiquer le vainqueur. Il les mise sur un joueur encore en course, avec une cote fixée au moment du pari.

Les jetons d’honneur n’ont aucune valeur : ils ne s’achètent pas, ne s’échangent contre rien et disparaissent à la fin du tournoi.

Le meilleur pronostic reçoit le badge honorifique « Œil de lynx », sans aucun autre lot.

Article 12 — Report et annulation

S’il y a moins de 6 inscrits à l’heure prévue, la salle reporte le tournoi toute seule, et l’organisateur annonce une nouvelle date. Il peut toutefois décider de le lancer avec moins de joueurs.

L’organisateur peut aussi reporter ou annuler le tournoi en cas de problème technique ou de circonstance indépendante de sa volonté. Les joueurs sont prévenus dans la salle et par le canal de l’annonce ; les membres de Spincash, par e-mail.

La participation étant gratuite, aucune indemnité n’est due.

Article 13 — Les données personnelles

Pour organiser le tournoi, la SASU LUDORIUS traite le nom affiché de chaque inscrit, tel qu’il figure dans son coffre, son inscription, les mains qu’il joue et ses décisions, et, pour un gagnant, l’adresse e-mail de son compte eBuyClub.

Pour un membre de Spincash, la salle vérifie son billet en consultant, sans la recopier, la validation de sa capture du mois dans Spincash, service édité par la même société.

Ces données servent à faire jouer le tournoi, à établir le classement, à préparer la revue personnelle de chaque joueur et à remettre les lots.

Pendant le tournoi, l'aide de jeu montre aux autres joueurs le style de jeu observé de chacun (par exemple « large » ou « serré »), calculé sur les mains jouées dans les Freerolls de La Fabrique.

Les messages du tchat, les réactions et les paris de la tribune ne sont gardés qu'en mémoire, le temps de la soirée : ils s'effacent au plus tard 30 minutes après la fin du tournoi et ne sont jamais enregistrés.

Pour fabriquer l'annonce « Bravo » de la voix du tournoi, le prénom de chaque inscrit est transmis à ElevenLabs, le service de voix de synthèse utilisé par l'organisateur. Le fichier sonore obtenu est gardé sur le serveur de Coup de Poker.

À la fin du tournoi, un récapitulatif cite, par leur prénom et l'initiale de leur nom, les joueurs du podium et les auteurs des coups marquants ; il peut être partagé dans les groupes de La Fabrique.

Les données de jeu sont effacées au plus tard douze mois après le dernier tournoi joué par le joueur ; celles d'un gagnant sont gardées douze mois comme preuve de la remise du lot.

Chaque participant peut y accéder, les faire corriger ou effacer en écrivant à contact@ludorius.fr, et peut saisir la CNIL (cnil.fr).

Article 14 — Le règlement

Participer au tournoi vaut acceptation du présent règlement. Il est publié avec l'annonce de chaque tournoi et dans l'espace des membres de Spincash, et envoyé gratuitement à toute personne qui le demande à contact@ludorius.fr.

Article 15 — Le droit applicable

Le présent règlement est soumis au droit français. En cas de désaccord, les parties cherchent d'abord une solution amiable, en écrivant à contact@ludorius.fr ; à défaut, le litige est porté devant les tribunaux compétents.

Ce tournoi se joue sans argent. Si le jeu d'argent devient un problème pour toi ou pour un proche : Joueurs Info Service, 09 74 75 13 13 (appel non surtaxé).